



Préambule

« La révision des Lois du Jeu est conçue pour rendre les Lois plus accessibles, non seulement pour les arbitres, mais également pour les joueurs, les entraîneurs et toute personne intéressée par le football, le but étant de faciliter la compréhension des Lois. Nous les avons également mises à jour car elles accusaient un certain retard par rapport au développement du football. Elles sont plus brèves, puisque quelque 10 000 mots ont été enlevés, et elles ont beaucoup gagné en clarté, pour que chacun comprenne les décisions de l'arbitre. »

Propos recueilli, suite à l'interview de David HELLERAY, en charge des modifications aux lois du jeu au sein de l'I.F.A.B, sur FIFA.com.

La saison 2016/2017 marque un tournant majeur dans l'évolution des Lois du jeu.

Pour vous accompagner parmi ces nouvelles et nombreuses modifications aux lois du jeu, la Commission Régionale de l'Arbitrage a l'avantage de vous proposer un recueil de questions avec réponses, afin que vous puissiez préparer sereinement la reprise de nos championnats mais également votre évaluation théorique annuelle qui interviendra lors cette saison.

Ce recueil contient l'essentiel des modifications qui impactent directement le jeu (anéantissement, penalty, fautes simultanées, équipement etc...) et la procédure (remplacement, épreuve des tirs au but, balle à terre et la rentrée de touche).

D'autres modifications vous seront présentées à l'occasion des réunions de début de saison.

Lors de votre prochaine évaluation théorique, vous aurez 2 parties à traiter :

PARTIE 1 (noté sur 10 pts) : 5 situations vidéo à 2 pts ou il faudra vous prononcer sur des situations disciplinaires.

PARTIE 2 (noté sur 30 pts) : 15 questions écrites à 2 pts. Ces questions seront tirées du présent recueil et vous serez évalué uniquement sur ces questions.

La durée maximale pour cette évaluation théorique est de 45 minutes.

Le recueil se décompose de la manière suivante :

- ✓ 3 définitions à apprendre par cœur
- ✓ 1 question de culture générale
- ✓ 49 questions/réponses



Sommaire :

Page 3 : Introduction

- Définitions à apprendre par cœur
- Culture générale

Page 3 à 21 : Questions et réponses

- Page 3 à 5 : Loi 3
- Page 6 et 7 : Loi 4
- Page 8 à 12 : Loi 5
- Page 13 : Loi 8
- Page 14 à 16 : Loi 10
- Page 17 : Loi 11
- Page 18 à 20 : Loi 12
- Page 21 à 23 : Loi 14
- Page 24 : Loi 15

Page 25 : Liste des abréviations autorisées à l'évaluation théorique

Page 26 à 51 : Je m'entraîne. Je révise.

Définitions de la LOI 3 (à apprendre par cœur)

Personne supplémentaire : une personne supplémentaire peut être un remplaçant, un remplacé, un joueur exclu, un officiel d'équipe ou un agent extérieur.

Officiel d'équipe : toute personne figurant sur la feuille de match et n'étant pas joueur, comme par exemple un entraîneur, un physiothérapeute ou un médecin

Agent extérieur : toute personne n'étant pas un arbitre ou ne figurant pas sur la feuille de match (exemple : spectateur, animal...)

Quelles sont les lois qui ont fait l'objet d'une modification de leur intitulé ?

Avant	Maintenant
Loi 1 : Le terrain de jeu	Loi 1 : Terrain
Loi 3 : Nombre de joueurs	Loi 3 : Joueurs
Loi 6 : Arbitres assistants	Loi 6 : Autres arbitres
Loi 10 : But marqué	Loi 10 : Déterminer l'issue d'un match
Loi 14 : Coup de pied de réparation	Loi 14 : Penalty
Loi 17 : Coup de pied de coin	Loi 17 : Corner

Loi 3 : Les joueurs

- 1) Nombre de joueurs sur le terrain (question 1)
- 2) Procédure de remplacement (question 2)
- 3) Personne supplémentaire sur le terrain (question 3)
- 4) Agent extérieur qui se trouve sur le terrain (question 4)
- 5) Personne supplémentaire sur un but marqué (question 5)
- 6) Mesures disciplinaires envers une personne supplémentaire (question 6)

QUESTION LOI 3 Q1

Ballon en jeu. L'équipe B mène une contre-attaque. Cette équipe est à 8 joueurs. Le ballon est intercepté par l'équipe A, au milieu du terrain. Elle repart à l'attaque. Un défenseur de l'équipe B, blessé, sort du terrain et met son équipe en infériorité numérique (7 joueurs sur le terrain). Décisions et explications ?

L'arbitre applique la règle de l'avantage (obligation).

1. Si un but est marqué pour l'équipe A : but accordé
2. Si le ballon sort en dehors des limites du terrain ou le jeu est arrêté par l'arbitre (coup de sifflet) :
 - Demander au capitaine de l'équipe B si son joueur peut revenir sur le terrain.
 - Le joueur blessé peut revenir : reprise consécutive à l'arrêt et poursuite de la rencontre
 - Le joueur blessé ne peut plus revenir sur le terrain : Fin du match + Rapport

Explications : le nouveau texte de la LOI 3 précise que l'infériorité numérique d'une équipe (qui se retrouve sur le terrain à 7 joueurs), peut durer jusqu'à l'arrêt de jeu suivant. Au-delà du prochain arrêt de jeu, si le joueur qui a quitté le terrain ne peut plus revenir, l'arbitre arrêtera définitivement la rencontre.

QUESTION LOI 3 Q2

L'équipe A sort le ballon en touche. L'entraîneur de l'équipe B souhaite effectuer un remplacement. L'arbitre donne son accord. Pendant que le n°7 est en train de sortir du terrain, l'arbitre assistant vérifie l'équipement du n°12 qui va entrer. Une fois le n°7 sorti, le n°12 récupère le ballon et exécute régulièrement la rentrée de touche. Il envoie le ballon à son partenaire le n°10 B. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- L'arbitre devra demander au n°12 d'entrer sur le terrain (1 pas à l'intérieur du terrain suffit) avant de pouvoir effectuer la rentrée de touche.
- Rentrée de touche à refaire pour l'équipe B

NB : Cette situation d'entrée sur le terrain, avant de jouer la remise en jeu est aussi valable pour le corner.

Explications : le nouveau texte de la LOI 3 rend obligatoire l'entrée physique du remplaçant sur le terrain avant de participer au jeu.



QUESTION LOI 3 Q3

Ballon en jeu. Un attaquant de l'équipe A, frappe au but et rate son tir. Un remplaçant de l'équipe B, qui s'échauffait derrière sa ligne de but, voit le ballon arriver vers lui. Pressé de renvoyer le ballon à son gardien de but, il pénètre sur le terrain et lui adresse une passe. Il ressort du terrain pour se repositionner. Décisions et explications ?

Arrêt du jeu

1. Si le joueur a pénétré sur le terrain à l'intérieur de la surface de réparation : pénalty
2. Si le joueur a pénétré sur le terrain à l'extérieur de la surface de réparation : coup franc direct à l'endroit du contact avec le ballon.

Explications : le nouveau texte de la LOI 3 sanctionne l'entrée d'une personne supplémentaire qui peut être (un remplaçant, un remplacé, un joueur exclu, un entraîneur, un dirigeant ou un médecin d'une équipe) d'un coup franc direct s'il pénètre sur le terrain alors que le ballon est en jeu.

Si la personne supplémentaire pénètre dans la surface de réparation : pénalty

QUESTION LOI 3 Q4

Ballon en jeu. Le n°10 de l'équipe A se retrouve seul face au gardien, à 20 mètres des buts. Un spectateur saute par-dessus la main courante et pénètre sur le terrain. Décisions et explications ?

1. Si le spectateur interfère dans le jeu (empêche le gardien de jouer le ballon ou trouble l'action de jeu en faisant des gestes ou par la voix) :
 - Arrêt du jeu
 - Lui faire quitter le terrain
 - Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon
 - Rapport
2. Si le spectateur ne trouble pas ou n'interfère pas dans le jeu (n'empêche pas le gardien de but de jouer le ballon ou ne trouble pas l'action en faisant des gestes ou par la voix ou se retrouve à l'opposé de l'action) :
 - Laisser le jeu se poursuivre
 - Lui faire quitter le terrain au prochain arrêt de jeu
 - Reprise consécutive à l'arrêt
 - Rapport

QUESTION LOI 3 Q5

L'équipe A marque un but. Avant de reprendre le jeu par le coup d'envoi pour l'équipe B, l'arbitre constate qu'il y avait une personne supplémentaire sur le terrain, au moment du but. Décisions techniques uniquement ?

1. Dans le cas où la personne supplémentaire était un remplaçant, un remplacé, un joueur exclu ou un officiel d'équipe :
 - But marqué par l'équipe irrégulière contre l'équipe régulière : Coup de pied de but
 - But marqué par l'équipe régulière contre son camp : Corner
 - But marqué par l'équipe irrégulière contre son camp : But accordé. Coup d'envoi
2. Dans le cas où la personne supplémentaire était un agent extérieur :
 - L'agent extérieur a interféré dans l'action : But refusé. Balle à terre à l'endroit du contact avec le ballon.
 - L'agent extérieur n'a pas interféré dans l'action : But accordé. Coup d'envoi

QUESTION LOI 3 Q6

L'arbitre sanctionne une équipe parce qu'il y a une personne supplémentaire sur le terrain de jeu. Quelles mesures disciplinaires l'arbitre peut prendre à l'encontre de cette personne supplémentaire ?

1. La personne supplémentaire est un remplaçant ou un remplacé :
 - Avertissement à ce remplaçant ou remplacé pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation de l'arbitre.
 - Lui faire quitter le terrain de jeu
2. La personne supplémentaire est un joueur exclu
 - Lui faire quitter le terrain de jeu
 - Rapport
3. La personne supplémentaire est un officiel d'équipe (en fonction du contexte et de son implication, il appartient à l'arbitre d'évaluer la situation) :

Si son entrée sur le terrain a provoqué un incident (à l'appréciation de l'arbitre) :

- Exclusion du terrain sans présentation du carton rouge.
- Rapport

Si son entrée sur le terrain n'a rien provoqué (pas d'incident) :

- Lui faire quitter le terrain afin qu'il regagne sa place sur le banc de touche.



Loi 4 : Equipement des joueurs

- 1) Joueur qui perd sa chaussure en cours de match (question 1)
- 2) Conformité équipement : port d'un cuissard (questions 2 et 3)
- 3) Participation au jeu après la mise en conformité de son équipement (question 4)

QUESTION LOI 4 Q1

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve et face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions et explications ?

- But accordé
- Coup d'envoi

Explications : s'agissant de la perte accidentelle (chaussure et/ou protège tibia), l'arbitre laissera le jeu se poursuivre. A l'arrêt de jeu et avant la reprise par le coup d'envoi, le joueur est invité à remettre son équipement en conformité sur le terrain.

QUESTION LOI 4 Q2

Lors de la vérification des équipements en début de rencontre, l'équipe A se présente avec un maillot et un short de couleur jaune. Le short de cette équipe possède des extrémités bleu foncé tout autour de celui-ci. Il porte un cuissard bleu foncé. Décisions et explications ?

L'arbitre autorisera le joueur a participé ainsi.

Explications : le nouveau texte de la Loi 4 autorise un joueur a porté un cuissard :

- Identique à la couleur ou à la couleur dominante du short
- Ou de la partie inférieure du short

QUESTION LOI 4 Q3

Lors de la vérification des équipements en début de rencontre, l'équipe A se présente avec un maillot et un short de couleur jaune. Le short de cette équipe possède des extrémités bleu foncé tout autour de celui-ci. Le n°3 et n°4 se présentent à l'arbitre ou à son assistant et ils portent un cuissard bleu foncé. Par la suite, le n° 5 et n° 6 se présentent à l'arbitre ou à son assistant avec un cuissard jaune. Décisions et explications ?

L'arbitre ne pourra pas autoriser que dans une même équipe qu'il y ait plusieurs couleurs de cuissard.

- ✓ Soit les n°3 et 4 portent un cuissard jaune identique au n°5 et 6.
- ✓ Soit les n°5 et 6 portent un cuissard bleu foncé identique au n°3 et 4.

Explications : le nouveau texte de la Loi 4 précise que les joueurs d'une même équipe doivent porter la même couleur de cuissard.



QUESTION LOI 4 Q4

Alors que le ballon vient de sortir en touche pour l'équipe A, le n°4 de cette équipe, mal à l'aise avec ses crampons, sort du terrain pour les changer. Une fois rechaussé, il souhaite de nouveau participer à la rencontre. Décisions et explications ?

- L'arbitre assistant peut vérifier la conformité de son équipement.
- Seul l'arbitre central peut autoriser ce joueur à entrer sur le terrain, que le ballon soit en jeu ou hors du jeu au moment de son entrée.

Explications : dorénavant le nouveau texte de la Loi 4 précise qu' « *un arbitre* » peut vérifier l'équipement d'un joueur en cours de rencontre. L'IFAB entend par « *un arbitre* » : l'arbitre assistant ou éventuellement le 4^{ème} arbitre pour les compétitions qui en sont pourvus. Néanmoins, seul l'arbitre central peut autoriser ce joueur à revenir sur le terrain.





Loi 5 : Arbitre

- 1) Intervention de l'arbitre après coup de sifflet final (question 1)
- 2) Traitement de la faute simultanée (question 2)
- 3) Traitement du joueur blessé (questions 3, 4, 5,6)
- 4) Contact avec un agent extérieur sur un but marqué (question 7)
- 5) Interférence extérieure sur un but marqué (question 8)
- 6) Notification de l'avantage (question 9)

QUESTION LOI 5 Q1

Corner. L'attaquant met une tête en direction du but et le défenseur dégage le ballon du pied. Alors que l'arbitre repart et tourne le dos aux joueurs, le défenseur donne un coup de poing à l'attaquant. L'arbitre, qui avait le dos tourné, siffle la fin de la rencontre. L'arbitre assistant qui a vu l'action, lève son drapeau et appelle l'arbitre. Il indique que le défenseur a agressé l'attaquant dans la surface de réparation. Décisions et explications ?

- Exclusion avec présentation du carton rouge au défenseur pour avoir commis un acte de brutalité.
- L'arbitre ne pourra pas accorder de pénalty pour l'équipe attaquante du fait qu'il ait sifflé la fin de la rencontre.

Explications : pour une voie de fait (insultes, crachats, violence, ou contestation, l'arbitre peut montrer un carton jaune ou un carton rouge au joueur coupable tant qu'il est sur le terrain de jeu. En revanche, il ne pourra pas accorder de sanction technique (pénalty ou coup franc direct) puisqu'il a sifflé la fin de la rencontre.

QUESTION LOI 5 Q2

Quelle est la décision à prendre lorsque deux fautes sont commises simultanément par deux joueurs (qu'ils soient partenaire ou adversaire) ?

L'arbitre sanctionne la faute la plus grave – en termes de sanction, reprise du jeu, gravité physique et impact tactique – quand plusieurs fautes se produisent en même temps.

Explications : peu importe le nombre de joueurs où à quelle équipe ils appartiennent, la faute la plus grave doit être sanctionnée.

Exemple n°1 : Ballon en jeu, un joueur A dans sa surface de réparation, crache sur un partenaire situé sur le terrain mais en dehors de sa surface de réparation. Au même moment, un joueur B dans sa surface de réparation frappe un joueur de l'équipe A situé dans la surface de réparation B. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Exclusion du joueur A pour avoir craché sur un partenaire
- Exclusion du joueur B pour avoir commis un acte de brutalité sur un adversaire
- Pénalty pour l'équipe A
- Rapport

Explications : la faute sur un adversaire avec impact physique entraîne un coup franc direct ou pénalty. La faute de cracher sur un partenaire entraîne un coup franc direct ou pénalty. Dans cette situation la faute commise par l'équipe A est sanctionnée d'un coup franc direct. Au même moment, la faute de frapper du joueur B sur le joueur A, entraîne un pénalty. Il y a lieu de sanctionner techniquement la faute la plus grave donc le pénalty.

Exemple n° 2 : Coup franc en faveur de l'équipe A à l'intérieur de la surface de réparation de l'équipe B. Le joueur lève le ballon du pied à une hauteur de 1,80 m et, d'un coup de tête, lobe le mur au moment même où un défenseur B frappe un attaquant A situé à l'extérieur de la surface de réparation mais sur le terrain. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Exclusion du défenseur B pour avoir commis un acte de brutalité
- Coup franc direct pour l'équipe A à l'endroit de la faute
- Rapport

Explications : l'équipe A commet une infraction à la LOI 13 en touchant deux fois consécutivement le ballon ce qui est sanctionné d'un coup franc indirect. Au même moment un défenseur B frappe un attaquant A à l'extérieur de la surface de réparation, ce qui est sanctionné d'un coup franc direct. L'arbitre sanctionnera la faute de frapper qui est plus grave que la faute de toucher 2 fois consécutivement le ballon.



QUESTION LOI 5 Q3

Ballon en jeu. Un joueur A pousse sur un joueur B au milieu du terrain. En tombant au sol, le joueur B se fait mal au genou. L'arbitre siffle la faute. Il ne met pas de sanction disciplinaire. Le joueur blessé nécessite des soins. Décisions et explications ?

- L'arbitre appellera les soigneurs.
- Le joueur B devra quitter le terrain et il ne pourra reprendre le jeu qu'après l'exécution du coup franc.
- Après accord de l'arbitre, il entrera sur le terrain par la ligne de touche.

Explications : aucune nouveauté dans cette situation. Un joueur blessé dont le fautif n'est pas sanctionné d'un avertissement ou d'une exclusion à l'occasion de la faute commise devra quitter le terrain de jeu. Il ne pourra y rentrer, sur accord de l'arbitre, qu'une fois le jeu repris.

QUESTION LOI 5 Q4

Ballon en jeu. Un joueur A tacle irrégulièrement sur un joueur B au milieu du terrain. Le joueur est blessé à la cheville. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton jaune au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins. Décisions et explications ?

- L'arbitre appellera les soigneurs.
- Le joueur B pourra rester et être soigné sur le terrain, sous réserve que les soins soient effectués rapidement (25 secondes au moment où les soigneurs s'occupent du blessé)
- Le joueur B pourra reprendre immédiatement le jeu sans quitter le terrain.

Explications : c'est une nouveauté. Un joueur victime d'une faute, dont le fautif est averti par un carton jaune, peut être soigné et rester sur le terrain. Après les soins, il peut jouer immédiatement sans quitter le terrain. Néanmoins, les soins apportés, au moment où les soigneurs s'occupent de lui, ne devront pas durer plus de 25 secondes.

QUESTION LOI 5 Q5

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais il ne saigne pas. Décisions et explications ?

- L'arbitre appellera les soigneurs.
- Le joueur B pourra rester et être soigné sur le terrain, sous réserve que les soins soient effectués rapidement (25 secondes au moment où les soigneurs s'occupent du blessé)
- Le joueur B pourra reprendre immédiatement le jeu sans quitter le terrain.

Explications : c'est une nouveauté. Un joueur victime d'une faute, dont le fautif est exclu par un carton rouge, peut être soigné et rester sur le terrain. Après les soins, il peut jouer immédiatement sans quitter le terrain. Néanmoins, les soins apportés, au moment où les soigneurs s'occupent de lui, ne devront pas durer plus de 25 secondes.

Conseil : lors de l'application de cette phase de jeu, les arbitres devront faire preuve de discernement sur l'application des 25 secondes. (Attention aux tactiques visant à perdre du temps.)



QUESTION LOI 5 Q6

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions et explications ?

- L'arbitre appellera les soigneurs
- Le joueur qui saigne peut être soigné sur le terrain.
- Au-delà des 25 secondes de soins sur le terrain, l'arbitre invitera le blessé et le soigneur à quitter le terrain de jeu afin que les soins se poursuivent à l'extérieur du terrain.
- Après accord de l'arbitre, il entrera sur le terrain par la ligne de touche.

Explications : le saignement n'est pas une raison pour prolonger indéfiniment les soins sur le terrain. L'arbitre, tout en faisant preuve de discernement, ne devra pas perdre de vue que les soins ont une durée maximale de 25 secondes. Ici, il suffira d'indiquer au terme de ces 25 secondes, que les soins doivent se poursuivre à l'extérieur du terrain.

QUESTION LOI 5 Q7

Ballon en jeu. Alors que le jeu se déroule au milieu du terrain, le gardien de but de l'équipe A prend sa bouteille et s'hydrate. Il s'avance de quelques mètres et la jette derrière lui. Elle reste sur le terrain devant la ligne de but. L'action se rapproche du gardien de but. Un attaquant de l'équipe B réussit à dribbler deux adversaires et frappe au but. Le gardien est battu. Avant d'entrer dans le but, le ballon entre en contact avec la bouteille d'eau située devant la ligne de but. Décisions et explications ?

- But accordé
- Coup d'envoi

Explications : c'est une nouveauté dans la Loi 5. Le but doit être accordé si lors d'une frappe, le ballon entre en contact avec une interférence extérieure (exemple : 2nd ballon, objet ou animal) et qu'il pénètre dans le but, sans gêner l'équipe défendante.

QUESTION LOI 5 Q8

Ballon en jeu. Un attaquant A se rapproche du but de l'équipe B. Il déclenche une frappe en direction du but. Un spectateur qui jouait avec son ballon derrière la main courante, envoie malencontreusement le ballon sur le terrain. Le second ballon se retrouve devant le gardien. Le ballon du match entre en contact avec le second ballon empêchant ainsi le gardien de but de s'en saisir des mains. Le ballon du match finit au fond des filets. Décisions et explications ?

- But refusé
- Evacuation du second ballon
- Balle à terre à l'endroit où s'est produit le contact entre les deux ballons.

Explications : précision sur l'interférence extérieure. Si l'interférence extérieure empêche le gardien de but ou un défenseur de jouer le ballon, l'arbitre fera une balle à terre.



QUESTION LOI 5 Q9

Comment l'arbitre notifiera un avantage sur le terrain ?

En fonction de la configuration de l'action, l'arbitre peut soit notifier l'avantage avec :

- Un bras levé en direction du but ou se dirige l'attaque
- Deux bras levés en direction du but ou se dirige l'attaque

Explications : il a été donné la possibilité de notifier l'avantage avec un bras en fonction de la configuration de l'action.





Loi 8 : Coup d'envoi et reprise du jeu

- 1) Ballon en jeu sur un coup d'envoi (question 1)
- 2) Traitement de la balle à terre (questions 2, 3,4)

QUESTION LOI 8 Q1

A quel moment le ballon est en jeu sur coup d'envoi ?

- quand il a été botté et qu'il a clairement bougé
- dans n'importe quelle direction du jeu

Explications : c'est une nouveauté de la LOI 8. Le coup d'envoi peut se jouer dans n'importe quelle direction. L'IFAB a supprimé la notion de jouer vers le camp adverse (en avant).

QUESTION LOI 8 Q2

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et se présente seul face au gardien adverse et marque le but. Décisions et explications ?

- But refusé
- Coup de pied de but

Explications : c'est une nouveauté de la LOI 8. Sur une balle à terre, le ballon doit être touché par au moins 2 joueurs (adversaire et/ou partenaire) avant de pouvoir marquer un but dans le camp adverse.

QUESTION LOI 8 Q3

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et fait une passe à son gardien de but. Le gardien de but est battu, il ne touche pas le ballon. Le but est marqué contre son camp. Décisions et explications ?

- But refusé
- Corner

Explications : c'est une nouveauté de la LOI 8. Sur une balle à terre, le ballon doit être touché par au moins 2 joueurs (adversaire et/ou partenaire) avant de pouvoir marquer un but. Dans cette situation de but contre son camp, le jeu reprendra par corner.

QUESTION LOI 8 Q4

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et fait une passe à son gardien de but. Le gardien de but est battu mais il touche le ballon. Le but est marqué contre son camp. Décisions et explications ?

- But accordé
- Coup d'envoi

Explications : le nouveau texte de la LOI 8 précise que le ballon doit être touché par 2 joueurs (adversaire et/ou partenaire) avant de pouvoir marquer un but. Sur cette action, le ballon est touché par 2 partenaires.



Loi 10 : Déterminer l'issue d'un match

- 1) Tirages au sort avant l'épreuve des tirs au but (question 1)
- 2) Egalisation du nombre de tireurs (questions 2,3)
- 3) Joueur quittant l'épreuve des tirs au but (question 4)
- 4) Décisions à prendre sur ballon crevé lors de l'épreuve (questions 5,6)
- 5) Remplacement pendant l'épreuve des tirs au but (question 7)
- 6) Feinte de tir illégale lors du tir au but (question 8)

QUESTION LOI 10 Q1

Epreuves des tirs au but. A quel moment l'arbitre effectuera un tirage au sort ?

Dorénavant, l'arbitre a deux situations où il fera un tirage au sort avant de commencer l'épreuve des tirs au but.

1. L'arbitre tire à pile ou face pour décider le but sur lequel les tirs seront exécutés, décision sur laquelle il n'est possible de revenir que pour des raisons de sécurité ou si le but ou la surface de jeu devient inutilisable.
2. L'arbitre effectue ensuite un second tirage au sort pour déterminer l'équipe qui tirera en 1^{er} ou en second.

Mode opératoire : Nouveauté dans la procédure de l'épreuve. L'arbitre appellera les 2 capitaines. Par exemple, il leur expliquera que le but à sa droite est PILE et que le but à sa gauche est FACE. Lorsque le toss est fait et en fonction du résultat il montrera la direction où se joue l'épreuve.

Dans la foulée, il fera un second toss et l'équipe vainqueur choisira si elle souhaite tirer ou non en premier (inchangé).

QUESTION LOI 10 Q2

Lors de l'épreuve des tirs au but, la loi dit qu'il faut rendre égal le nombre de tireurs avant l'épreuve. Qu'en est-il pendant, dans le cas de blessure du joueur au moment du tir ? Doit-on équilibrer ?

Oui.

L'équipe qui se trouvera en supériorité numérique devra informer l'arbitre du nom et du numéro du joueur qui sera retiré de la liste des tireurs.

QUESTION LOI 10 Q3

Épreuve des tirs au but. Les deux équipes comportent 8 joueurs chacune et sont à 7 tirs à 7. Le 8^{ème} joueur de l'équipe A tire et manque son tir. Il se blesse et ne peut plus poursuivre l'épreuve. Le 8^{ème} joueur de l'équipe B doit-il tirer ? Explications.

- Le joueur blessé doit être évacué du terrain pour recevoir les soins nécessaires.
- Le 8^{ème} joueur de l'équipe B doit tirer.
- S'il marque : fin de l'épreuve. Equipe B vainqueur.
- S'il rate : le capitaine de l'équipe B doit informer l'arbitre du nom et du numéro du joueur qui est retiré des tireurs.
- Poursuite de l'épreuve à 7 joueurs contre 7.



QUESTION L10 Q4

Si, à l'issue de la prolongation ou pendant l'épreuve des tirs au but, un joueur quitte le terrain et ne revient pas, tout en n'étant pas blessé. Décisions et explications ?

- L'épreuve des tirs au but ne doit pas être retardée par un joueur ayant quitté le terrain.
- Le tir du joueur sera considéré comme raté si le joueur ne revient pas à temps pour exécuter son tir.

QUESTION LOI 10 Q5

Lors de l'épreuve des tirs au but, l'équipe B est menée 3 buts à 2. Le dernier tir au but du n°8B est exécuté correctement. Le ballon frappe le montant et éclate puis pénètre dans le but. Décisions et explications ?

- But refusé.
- Fin de l'épreuve.
- Le tir au but est considéré comme raté dès que le ballon a éclaté sur le montant.

QUESTION L10 Q6

Lors de l'épreuve des tirs au but, le premier tir au but du n°5A est exécuté correctement. Pendant la trajectoire, le ballon éclate et finit au fond des buts. Décisions et explications ?

- But refusé.
- Changement de ballon.
- Tir au but à retirer.

QUESTION LOI 10 Q7

L'équipe B utilise son 11^{ème} joueur qui marque. Cette équipe mène alors par 9 buts à 8. Le dernier joueur de l'équipe B devant tirer au but est le gardien. Au moment où il s'élanche, il se blesse sérieusement et se trouve dans l'incapacité de tirer. Le capitaine demande à l'arbitre d'utiliser un remplaçant n'ayant pas pris part au jeu. Décisions et explications ?

L'arbitre acceptera que l'équipe A, utilise son remplaçant.

Explications : il est possible de remplacer un gardien de but blessé par un remplaçant en cours d'épreuve, à la condition que l'équipe n'ait pas réalisé ses 3 remplacements.

Dans les rencontres ou les remplacements ne sont pas limités à 3 (rencontres de jeunes), c'est possible.



QUESTION LOI 10 Q8

Épreuve des tirs au but. L'équipe visiteuse mène par 10 buts à 9. Tous les joueurs, sauf un, ont tiré. Le 11^{ème} joueur de l'équipe locale exécute le dernier tir ; use d'une feinte illégale et marque le but. Décisions et explications ?

- But refusé.
- Avertissement au tireur pour comportement antisportif.
- Tir au but considéré comme raté.
- Fin de l'épreuve.

Explications : sur un pénalty, le fautif est sanctionné d'un coup franc indirect quel que soit le résultat du tir. Par analogie, lors de l'épreuve des tirs au but, le fautif n'aura pas droit à de « *seconde chance* ». L'arbitre comptabilisera son tir comme nul.





Loi 11 : Hors-jeu

- 1) Définition du hors-jeu : que prendre en compte pour juger ? (question 1)
- 2) Attaquant hors-jeu qui récupère le ballon dans son camp (question 2)

QUESTION LOI 11 Q1

Quelle est la partie du corps qui n'est pas pris en compte dans la position de hors-jeu ?

Les mains et bras de tous les joueurs, y compris les gardiens de but, ne sont pas pris en compte.

A contrario, l'arbitre prendra en compte : la tête, le buste, les jambes et le pied pour prendre en compte une position de hors-jeu (inchangé).

Explications : nouveauté LOI 11. Les bras ne serviront pas à signaler un joueur hors-jeu si son bras est plus avancé que l'avant dernier défenseur OU BIEN le bras du défenseur ne servira pas à couvrir un attaquant.

Question LOI 11 Q2

Ballon en jeu. Dans son camp le n° 5 de l'équipe A dégage le ballon qui rebondit dans sa propre moitié de terrain. Le n°11 A qui était en position de hors-jeu lors dans le camp B, court en direction du ballon et le récupère dans son propre camp. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit où le n°11A a touché le ballon. En conséquence, le coup franc indirect sera exécuté dans le camp de l'équipe attaquante.

Explications : nouveauté de la LOI 11 sur l'endroit de la reprise du jeu. Lorsqu'un joueur revient d'une position de hors-jeu, il sera sanctionné au moment où il touche le ballon. S'il se trouve dans son propre camp, le coup franc indirect sera exécuté depuis son propre camp.



Loi 12 : Fautes et incorrections

- 1) Définition des fautes commises par mégarde, imprudence, violence (question 1)
- 2) Nouveau motif d'exclusion « commettre un acte de brutalité » (question 2)
- 3) Traitement de l'anéantissement d'une occasion nette de but (questions 3, 4,5)
- 4) Faute commise envers un partenaire (question 6)
- 5) Faute commise envers un remplaçant, remplacé, officiels d'équipes ou arbitres (question 7)

QUESTION LOI 12 Q1

L'arbitre sanctionnera une faute d'un coup franc direct ou d'un pénalty si la faute commise est faite par mégarde, imprudence ou violence. Qu'entend-on par ces expressions ?

En cas de contact, la faute est sanctionnée d'un coup franc direct ou d'un penalty si elle est commise par :

- « **Mégarde** » : attitude d'un joueur qui dispute le ballon sans attention ni égard, ou qui agit sans précaution. Aucune sanction disciplinaire n'est nécessaire.
- « **Imprudence** » : attitude d'un joueur qui agit sans tenir compte du caractère dangereux ou des conséquences de son acte pour son adversaire. Il doit être averti.
- « **Violence** » : attitude d'un joueur qui fait un usage excessif de la force au risque de mettre en danger l'intégrité physique de son adversaire. Il doit être exclu.

QUESTION LOI 12 Q2

Quel est le motif d'exclusion qui remplace « adopter un comportement violent » ?

Le nouveau motif est : « commettre un acte de brutalité ».

QUESTION LOI 12 Q3

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Le défenseur n'arrive toujours pas à le rattraper, il lui tire le maillot empêchant l'attaquant de poursuivre sa course. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Exclusion du fautif pour avoir anéanti une occasion nette de but
- Pénalty
- Rapport

Explications : si la faute en dernier recours consiste à tenir ou pousser un adversaire, l'exclusion est obligatoire. Maintien de la double sanction : pénalty + rouge (inchangé).



QUESTION LOI 12 Q4

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Le défenseur n'arrive toujours pas à le rattraper. Il décide de le tacler. Il le touche au niveau du talon et provoque sa chute. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Exclusion du fautif pour avoir anéanti une occasion nette de but
- Pénalty
- Rapport

Explications : le fautif n'a pas essayé de jouer le ballon ou n'était nullement en situation de le faire.

QUESTION LOI 12 Q5

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Avertissement au défenseur pour comportement antisportif
- Pénalty

Explications : nouveauté LOI 12. Le fautif a essayé de jouer le ballon puisqu'il en avait la capacité. Sa faute est commise par imprudence. Dans les situations où la volonté du fautif (défenseur ou gardien) est de jouer le ballon, l'arbitre ne mettra qu'un carton jaune.

QUESTION LOI 12 Q6

Ballon en jeu. Un gardien de but, sans sa surface de réparation, jette le ballon sur son partenaire qui se trouvait lui aussi dans la surface de réparation. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Exclusion du gardien de but pour avoir commis un acte de brutalité
- Nomination d'un nouveau gardien de but
- Pénalty
- Rapport

Explications : nouveauté LOI 12. Une faute commise envers un partenaire, un remplaçant, un remplacé ou un officiel d'équipe est passible d'un coup franc direct ou pénalty si la faute est commise dans la surface de réparation.



QUESTION LOI 12 Q7

Ballon en jeu. Un joueur, sur le terrain, commet une faute sur le terrain envers un arbitre, remplaçant, un remplacé ou un officiel d'équipes. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Avertissement ou exclusion en fonction de la nature de la faute
- Si la faute est commise à l'extérieur de, la surface de réparation : Coup franc direct à l'endroit de la faute
- Si la faute est commise à l'intérieur de sa propre surface de réparation : Penalty
- Rapport si exclusion

Explications : nouveauté de la Loi 12. Une faute commise sur le terrain ballon en jeu par un joueur contre un remplaçant, remplacé, officiels d'équipe (qui n'interféraient pas dans le jeu) ou contre un arbitre est sanctionné d'un coup franc direct ou penalty selon l'endroit de la faute.





Loi 14 : Penalty

- 1) Définition du pénalty terminé (*ex plein effet*) (question 1)
- 2) Traitement de la faute du gardien de but lors de l'exécution (question 2)
- 3) Définition de la feinte illégale (question 3)
- 4) Traitement de la feinte illégale (question 4)
- 5) Joueur tirant à la place du botteur identifié (question 5)
- 6) Joueur tirant à la place du botteur identifié : pénalty fin du temps de jeu (question 6)
- 7) Traitement de la faute simultanée sur un pénalty (question 7)

QUESTION LOI 14 Q1

Sur pénalty à l'issue du temps réglementaire, le ballon est botté régulièrement. Il est dévié par le gardien sur le poteau, il touche l'arbitre régulièrement placé et revient vers le but pour finir sa course au fond des filets. Décisions et explications ?

Le fait que le ballon, après plusieurs contacts avec le gardien de but et le poteau, revienne en arrière en direction de l'arbitre puis repart vers l'avant pour finir sa course au fond des filets entraîne la validation du penalty exécuté à l'issue du temps réglementaire.

Explications : nouveauté de la Loi 14. Ceci en parfaite conformité avec le texte de loi qui stipule que « le pénalty est terminé dès que le ballon arrête de bouger ».

QUESTION LOI 14 Q2

Lors de l'exécution d'un pénalty, le gardien de but s'avance avant que le ballon ne soit botté et le tir est exécuté. Décisions et explications ?

a) si le ballon pénètre dans le but :

- But accordé
- Pas d'avertissement au gardien de but

b) si le ballon ne pénètre pas dans le but :

- Arrêt du jeu
- Avertissement au gardien de but pour comportement antisportif
- Pénalty à retirer

Explications : faute du gardien de but qui s'avance avant l'exécution du pénalty. Le gardien de but recevra un avertissement pour comportement antisportif UNIQUEMENT lorsque le pénalty est raté. Si le but est marqué = pas de carton jaune.

QUESTION LOI 14 Q3

Quelle est la définition d'une feinte illégale ?

Après la course d'élan, il s'agit de marquer un temps d'arrêt au moment du dernier pas pour tirer, cela rompt la fluidité du tir. Pour être valable, le tir doit être fluide et constituer un même mouvement.



QUESTION LOI 14 Q4

Le joueur, identifié, chargé du botté, fait une feinte illégale (*arrêt de sa course et attente du plongeon du gardien*) puis tire. Décisions et explications ?

- Avertissement au botteur pour comportement antisportif (tricherie).
- **But marqué : But refusé. Coup franc indirect sur le point de réparation.**
- Ballon en sortie de but : Coup franc indirect sur le point de réparation.
- Dans tous les autres cas, sous réserve de l'application de l'avantage : Coup franc indirect sur le point de réparation.

QUESTION LOI 14 Q5

Le joueur, identifié et chargé du botté, s'élanche et passe au-dessus du ballon sans le toucher. Dans le même temps, un de ses coéquipiers, régulièrement placé, effectue le pénalty à sa place. Décisions si :

- a) Le but est marqué.
- b) Le ballon va en sortie de but.
- c) Le ballon est détourné en corner, en ligne de touche ou bien revient en jeu.

Dans tous les cas :

- Coup franc indirect à l'endroit où le joueur s'est avancé à moins de 9,15m.
- Avertissement pour comportement antisportif au joueur qui a tiré le pénalty.

QUESTION LOI 14 Q6

Dans le cas d'un pénalty à la fin du temps réglementaire, le joueur identifié et chargé du botté, s'élanche et passe au-dessus du ballon sans le toucher. Dans le même temps, un de ses coéquipiers, régulièrement placé, effectue le pénalty à sa place. Décisions si :

a) Si but marqué :

- But refusé
- Avertissement pour comportement antisportif au joueur qui a tiré le pénalty
- Fin de la rencontre

b) Dans les autres cas :

- Avertissement pour comportement antisportif au joueur qui a tiré le pénalty
- Fin de la rencontre



QUESTION LOI 14 Q7

Quel est le lieu de la reprise du jeu lorsque deux fautes simultanées (*feinte illégale du botteur et faute d'un partenaire*) sont commises par l'équipe qui bénéficie d'un pénalty ?

Lors de l'exécution d'un pénalty, le botteur effectue une tricherie avant de botter alors que dans le même temps un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation :

- Avertissement au botteur pour comportement antisportif (tricherie lors du botté)
- Coup franc indirect sur le point de réparation que le but soit marqué ou non





Loi 15 : Rentrée de touche

- 1) Joueur à moins de 2 mètres involontairement (question 1)
- 2) Joueur à moins de 2 mètres volontairement (question 2)

QUESTION LOI 15 Q1

Un joueur de l'équipe, bénéficie d'une rentrée de touche. Un adversaire B qui n'avait pas eu le temps de se mettre à la distance des 2 m, reçoit le ballon. Il le récupère. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Rentrée de touche à refaire pour l'équipe A

Explications : le joueur B n'est pas dans une situation où il a délibérément gêné son adversaire qui voulait faire la rentrée de touche.

QUESTION LOI 15 Q2

Un joueur attaquant veut faire une rentrée de touche. Un adversaire B court et se met délibérément devant lui pour l'empêcher de jouer la touche. Malheureusement, la touche est exécutée et le joueur B contrôle le ballon. Décisions et explications ?

- Arrêt du jeu
- Avertissement pour comportement antisportif au fautif
- Coup franc indirect à l'endroit où se trouve le fautif.

Explications : lorsqu'un joueur gêne volontairement la touche en vue de distraire ou gêner son adversaire, l'arbitre, après l'exécution de la rentrée de touche pourra donner un avertissement au fautif et coup franc indirect contre le fautif à l'endroit où il se trouve.



Modifications aux Lois du jeu 2016/2017



Liste des abréviations autorisées pour votre test théorique
ADJ : Arrêt du jeu
AVT : Avertissement
BAT : Balle à terre
CAS : Comportement antisportif
CFD : Coup franc direct
CFI : Coup franc indirect
CPB : Coup de pied de but
EXC : Exclusion
HJ : Hors-jeu
<i>*PY : Penalty</i>
RT : Rentrée de touche
SDB : Surface de but
SDR : Surface de réparation
SRA : Sous réserve de l'avantage
<i>*SRP loi 13 : Sous réserve de la procédure de la loi 13</i>
<i>*SRP loi 8 : Sous réserve de la procédure de la loi 8</i>

** nouvelle abréviation 2016/2017*

Corner (pas d'abréviation)

Rapport (pas d'abréviation)



**Je
m'entraîne.
Je
révise.**



QUESTION LOI 3 Q1 :

Ballon en jeu. L'équipe B mène une contre-attaque. Cette équipe est à 8 joueurs. Le ballon est intercepté par l'équipe A, au milieu du terrain. Elle repart à l'attaque. Un défenseur de l'équipe B, blessé, sort du terrain et met son équipe en infériorité numérique (7 joueurs sur le terrain). Décisions et explications ?

QUESTION LOI 3 Q2.

L'équipe A sort le ballon en touche. L'entraîneur de l'équipe B souhaite effectuer un remplacement. L'arbitre donne son accord. Pendant que le n°7 est en train de sortir du terrain, l'arbitre assistant vérifie l'équipement du n°12 qui va entrer. Une fois le n°7 sorti, le n°12 récupère le ballon et exécute régulièrement la rentrée de touche. Il envoie le ballon à son partenaire le n°10 B. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 3 Q3.

Ballon en jeu. Un attaquant de l'équipe A frappe au but et rate son tir. Un remplaçant de l'équipe B, qui s'échauffait derrière sa ligne de but, voit le ballon arriver vers lui. Pressé de renvoyer le ballon à son gardien de but, il pénètre sur le terrain et lui adresse une passe. Il ressort du terrain pour se repositionner. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 3 Q4

Ballon en jeu. Le n°10 de l'équipe A se retrouve seul face au gardien, à 20 mètres des buts. Un spectateur saute par-dessus la main courante et pénètre sur le terrain. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 3 Q5

L'équipe A marque un but. Avant de reprendre le jeu par le coup d'envoi pour l'équipe B, l'arbitre constate qu'il y avait une personne supplémentaire sur le terrain, au moment du but. Décisions techniques uniquement ?

QUESTION LOI 3 Q6

L'arbitre sanctionne une équipe parce qu'il y a une personne supplémentaire sur le terrain de jeu. Quelles mesures disciplinaires l'arbitre peut prendre à l'encontre de cette personne supplémentaire ?





QUESTION LOI 4 Q1

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve et face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 4 Q2

Lors de la vérification des équipements en début de rencontre, l'équipe A se présente avec un maillot et un short de couleur jaune. Le short de cette équipe possède des extrémités bleu foncé tout autour de celui-ci. Il porte un cuissard bleu foncé. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 4 Q3

Lors de la vérification des équipements en début de rencontre, l'équipe A se présente avec un maillot et un short de couleur jaune. Le short de cette équipe possède des extrémités bleu foncé tout autour de celui-ci. Le n°3 et n°4 se présentent à l'arbitre ou à son assistant et ils portent un cuissard bleu foncé. Par la suite, le n° 5 et n° 6 se présentent à l'arbitre ou à son assistant avec un cuissard jaune. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 4 Q4

Alors que le ballon vient de sortir en touche pour l'équipe A, le n°4 de cette équipe, mal à l'aise avec ses crampons, sort du terrain pour les changer. Une fois rechaussé, il souhaite de nouveau participer à la rencontre. Décisions et explications ?



QUESTION LOI 5 Q1

Corner. L'attaquant met une tête en direction du but et le défenseur dégage le ballon du pied. Alors que l'arbitre repart et tourne le dos aux joueurs, le défenseur donne un coup de poing à l'attaquant. L'arbitre, qui avait le dos tourné, siffle la fin de la rencontre. L'arbitre assistant qui a vu l'action, lève son drapeau et appelle l'arbitre. Il indique que le défenseur a agressé l'attaquant dans la surface de réparation. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 5 Q2

Quelle est la décision à prendre lorsque deux fautes sont commises simultanément par deux joueurs (qu'ils soient partenaire ou adversaire) ?





Exemple n°1 : Ballon en jeu, un joueur A dans sa surface de réparation, crache sur un partenaire situé sur le terrain mais en dehors de sa surface de réparation. Au même moment, un joueur B dans sa surface de réparation frappe un joueur de l'équipe A situé dans la surface de réparation B. Décisions et explications ?

Exemple n°2 : Coup franc en faveur de l'équipe A à l'intérieur de la surface de réparation de l'équipe B. Le joueur lève le ballon du pied à une hauteur de 1,80 m et, d'un coup de tête, lobe le mur au moment même où un défenseur B frappe un attaquant A situé à l'extérieur de la surface de réparation mais sur le terrain. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 5 Q3

Ballon en jeu. Un joueur A pousse sur un joueur B au milieu du terrain. En tombant au sol, le joueur B se fait mal au genou. L'arbitre siffle la faute. Il ne met pas de sanction disciplinaire. Le joueur blessé nécessite des soins. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 5 Q4

Ballon en jeu. Un joueur A tacle irrégulièrement sur un joueur B au milieu du terrain. Le joueur est blessé à la cheville. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton jaune au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 5 Q5

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais il ne saigne pas. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 5 Q6

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 5 Q7

Ballon en jeu. Alors que le jeu se déroule au milieu du terrain, le gardien de but de l'équipe A prend sa bouteille et s'hydrate. Il s'avance de quelques mètres et la jette derrière lui. Elle reste sur le terrain devant la ligne de but. L'action se rapproche du gardien de but. Un attaquant de l'équipe B réussit à dribbler deux adversaires et frappe au but. Le gardien est battu. Avant d'entrer dans le but, le ballon entre en contact avec la bouteille d'eau située devant la ligne de but. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 5 Q8

Ballon en jeu. Un attaquant A se rapproche du but de l'équipe B. Il déclenche une frappe en direction du but. Un spectateur qui jouait avec son ballon derrière la main courante, envoie malencontreusement le ballon sur le terrain. Le second ballon se retrouve devant le gardien. Le ballon du match entre en contact avec le second ballon empêchant ainsi le gardien de but de s'en saisir des mains. Le ballon du match finit au fond des filets. Décisions et explications ?



QUESTION LOI 5 Q9

Comment l'arbitre notifiera un avantage sur le terrain ?

QUESTION LOI 8 Q1

A quel moment le ballon est en jeu sur coup d'envoi ?





QUESTION LOI 8 Q2

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et se présente seul face au gardien adverse pour marquer le but. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 8 Q3

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et fait une passe à son gardien de but. Le gardien de but est battu, il ne touche pas le ballon. Le but est marqué contre son camp. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 8 Q4

L'arbitre exécute une balle à terre. Le ballon touche le sol. Un joueur de l'équipe A récupère le ballon, dribble son adversaire et fait une passe à son gardien de but. Le gardien de but est battu mais touche le ballon. Le but est marqué contre son camp. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 10 Q1

Epreuves des tirs au but. A quel moment l'arbitre effectuera un tirage au sort ?





QUESTION L10 Q2 :

Lors de l'épreuve des tirs au but, la loi dit qu'il faut rendre égal le nombre de tireurs avant l'épreuve. Qu'en est-il pendant, dans le cas de blessure du joueur au moment du tir ? Doit-on équilibrer ?

QUESTION L10 Q3 :

Épreuve des tirs au but. Les deux équipes comportent 8 joueurs chacune et sont à 7 tirs à 7. Le 8^{ème} joueur de l'équipe A tire et manque son tir. Il se blesse et ne peut plus poursuivre l'épreuve. Le 8^{ème} joueur de l'équipe B doit-il tirer ? Explications.





QUESTION L10 Q4 :

Si, à l'issue de la prolongation ou pendant l'épreuve des tirs au but, un joueur quitte le terrain et ne revient pas, tout en n'étant pas blessé. Décisions et explications ?

QUESTION L10 Q5 :

Lors de l'épreuve des tirs au but, l'équipe B est menée 3 buts à 2. Le tir au but du n°8B est exécuté correctement. Le ballon frappe le montant et éclate puis pénètre dans le but. Décisions et explications ?





QUESTION L10 Q6:

Lors de l'épreuve des tirs au but, le premier tir au but du n°5A est exécuté correctement. Pendant la trajectoire, le ballon éclate et fini au fond des buts. Décisions et explications ?

QUESTION L10 Q7:

L'équipe B utilise son 11^{ème} joueur qui marque. Cette équipe mène alors par 9 buts à 8. Le dernier joueur de l'équipe B devant tirer au but est le gardien. Au moment où il s'élance, il se blesse sérieusement et se trouve dans l'incapacité de tirer. Le capitaine demande à l'arbitre d'utiliser un remplaçant n'ayant pas pris part au jeu. Décisions et explications ?



QUESTION L10 Q8 :

Épreuve des tirs au but. L'équipe visiteuse mène par 10 buts à 9. Tous les joueurs, sauf un, ont tiré. Le 11^{ème} joueur de l'équipe locale exécute le dernier tir ; use d'une feinte illégale et marque le but. Décisions ?

QUESTION LOI 11 Q1

Quelle est la partie du corps qui n'est pas pris en compte dans la position de hors-jeu ?





Question LOI 11 Q2

Ballon en jeu. Dans son camp le 5A dégage le ballon qui rebondit dans sa propre moitié de terrain. Le n°11 A qui était en position de hors-jeu lors de ce dégagement, court en direction du ballon et le récupère dans son camp. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 12 Q1

L'arbitre sanctionnera une faute d'un coup franc direct ou d'un pénalty si la faute commise est faite par mégarde, imprudence ou violence. Qu'entend-on par ces expressions ?

En cas de contact, la faute est sanctionnée d'un coup franc direct ou d'un penalty si elle est commise par :

• « **Mégarde** » :

• « **Imprudence** » :

• « **Violence** » :

QUESTION LOI 12 Q2

Quel est le motif d'exclusion qui remplace « adopter un comportement violent » ?

QUESTION LOI 12 Q3

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Le défenseur n'arrive toujours pas à le rattraper, il lui tire le maillot empêchant l'attaquant de poursuivre sa course. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 12 Q4

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Le défenseur n'arrive toujours pas à le rattraper. Il décide de le tacler. Il le touche au niveau de la cheville et provoque sa chute. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 12 Q5

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule contre un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 12 Q6

Ballon en jeu. Un gardien de but, sans sa surface de réparation, jette le ballon sur son partenaire qui se trouvait lui aussi dans la surface de réparation. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 12 Q7

Ballon en jeu. Un joueur, sur le terrain, commet une faute sur le terrain envers un arbitre, remplaçant, un remplacé ou un officiel d'équipes. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 14 Q1

Sur pénalty à l'issue du temps réglementaire, le ballon est botté régulièrement. Il est dévié par le gardien sur le poteau, il touche l'arbitre régulièrement placé et revient vers le but pour finir sa course au fond des filets. Décisions et explications ?





QUESTION LOI 14 Q2

Lors de l'exécution d'un pénalty, le gardien de but s'avance avant que le ballon ne soit botté et le tir est exécuté. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 14 Q3

Quelle est la définition d'une feinte illégale ?





QUESTION LOI 14 Q4

Le joueur, identifié, chargé du botté, use de tricherie (*arrêt de sa course et attente du plongeon du gardien*) puis tire. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 14 Q5

Le joueur, identifié et chargé du botté, s'élance et passe au-dessus du ballon sans le toucher. Dans le même temps, un de ses coéquipiers, régulièrement placé, effectue le pénalty à sa place. Décisions si :

- a) Le but est marqué.
- b) Le ballon va en sortie de but.
- c) Le ballon est détourné en corner, en ligne de touche ou bien revient en jeu.



QUESTION LOI 14 Q6

Dans le cas d'un pénalty à la fin du temps réglementaire, le joueur identifié et chargé du botté, s'élançe et passe au-dessus du ballon sans le toucher. Dans le même temps, un de ses coéquipiers, régulièrement placé, effectue le pénalty à sa place. Décisions si :

a) Si but marqué :

b) Dans les autres cas :

QUESTION LOI 14 Q7

Quel est le lieu de la reprise du jeu lorsque deux fautes simultanées (*feinte illégale du botteur et faute d'un partenaire*) sont commises par l'équipe qui bénéficie d'un pénalty ?



QUESTION LOI 15 Q1

Un joueur de l'équipe, bénéficie d'une rentrée de touche. Un adversaire B qui n'avait pas eu le temps de se mettre à la distance des 2 m, reçoit le ballon. Il le récupère. Décisions et explications ?

QUESTION LOI 15 Q2

Un joueur attaquant veut faire une rentrée de touche. Un adversaire B court et se met délibérément devant lui pour l'empêcher de jouer la touche. Malheureusement, la touche est exécutée et le joueur B contrôle le ballon. Décisions et explications ?

